[ Colorful\_Travel ]

**릴리즈 파일 개발문서**

**Ver6.2**

작성일 : 2020.12.20.

**[ 클라이언트 툴 변동 사항 ]**

맵 툴과의 버전 호환을 위해 드리는 버전이라 맵 찍기 목적이 아닌 캐릭터, 오브젝트 간 테스트 용도로는 아직 부적합할 수 있습니다.

**- 편의 사항 추가**

R 키를 눌렀을 시 오브젝트와 캐릭터의 위치가 실행 당시 위치로 돌아갑니다.

**- 사운드 추가**

2번을 누르면 가을 맵 후반 여름 연결 부분 음악이

3번을 누르면 가을 맵 중반 부분의 음악이 재생됩니다.

**- 컬러 태그 적용**

오브 획득 시 텍스쳐 변경 기능을 적용하였고, 테스트를 위해 타일은 제외해 두었습니다.

배경 오브젝트들이 회색으로 보일 수 있습니다.

**- 씬 분리 적용**

임시로 UI를 적용해서 간단하게나마 씬을 분리하여 두었습니다.

**- 기타 사항**

맵 파일을 하나로 만들기에 맵 툴에 부하가 많이 걸리는 것 같아서, 맵 파일 로드 방식을 변경할 예정입니다.